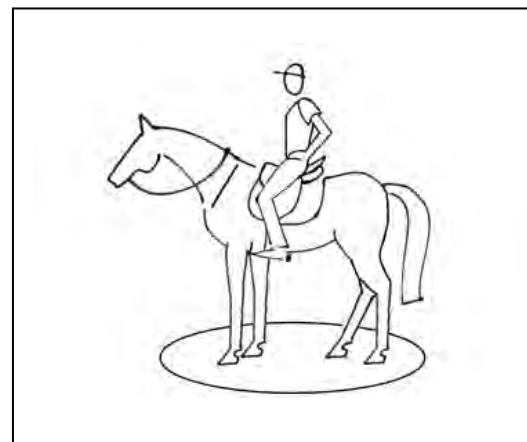




P.T.V



Immobilité en selle

Jeunes Cavaliers	X
Séniors	

Matériel et dispositif...

- 1 cercle de 2,50 m tracé au sol.
 - 1 fanion rouge et blanc sur un support unique
 - ou**
 - 1 fanion rouge.
 - 1 fanion blanc.
- Dans ce cas, les fanions qui délimitent la porte d'entrée sont positionnés tangents au cercle et diamétralement opposés.
- 1 numéro.
 - 2 chronomètres.
 - Plâtre, sable, ou autre.

Caractéristiques...

- Le cavalier entre dans la difficulté en selle.
- Le cavalier dispose de 10 secondes pour positionner son cheval et lâcher ses rênes après le franchissement du premier pied dans le cercle.
- Le cavalier qui positionne son cheval dans le cercle ne peut être pénalisé pour volte.
- Le chronomètre se déclenche lorsque le cavalier a posé librement les rênes sur l'encolure.
- La longe doit être attachée.
- La reprise des rênes ou le pied sorti du cheval arrête aussitôt le chronomètre.
- La voix est autorisée.

Le contrat de l'immobilité en selle

Le cheval doit rester 10 secondes dans le cercle.

Fautes de contrat...

Avant la difficulté

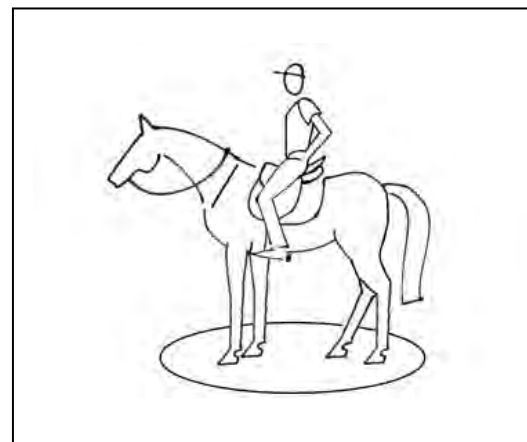
- Volte,
- Dérobé,
- Reculer,
- Refus,
- Erreur de parcours rectifiée

Le temps...

Nombre de secondes pendant lequel le cheval est resté dans le cercle



P.T.V



Steady in the saddle

Young riders	X
Seniors	

Equipment...

- 1 circle 2, 50m marked on the ground.
- 1 red and white flag on a single stick.

or

- 1 red flag.
- 1 white flag.

In this case, the flags that delimit the entrance door are positioned tangent to the circle and diametrically opposed..

- 1 number.
- 2 stopwatches
- Plaster, sand, or other.

Features...

- The rider enters the obstacle in the saddle.
- The rider has 10 seconds to position the horse and release the reins after the first hoof crosses the line of the circle.
- A rider positioning the horse in the circle cannot be given circling penalties.
- The stopwatch is started when the rider has placed the reins freely on the horse's neck.
- The lead rope must be safely secured.
- The stopwatch stops when the rider takes hold of the reins or the horse steps outside the circle.
- Use of the voice is authorized.

Objective : Steady in the saddle

The horse must remain in the circle for 10 seconds without the rider's hands on the reins.

Effectiveness faults...

Before the difficulty

- Circling,
- Running-out,
- Stepping back,
- Refusal,
- Course error rectified

Time...

The rider receives 1 point per second whilst the horse is inside the circle.

