



# Règlement international de TREC en Attelage

## Fiche technique - PTV

### 5 – DEMI-TOUR SUR PLACE

#### **CARACTERISTIQUES**

- Largeur de la porte d'entrée : 3 mètres minimum.
- Diamètre du cercle : 1,50 mètre.
- Distance entre la porte d'entrée et le cercle : 20 à 25 mètres.
- La difficulté consiste à faire demi-tour (180°) dans le cercle en gardant la roue de son choix à l'intérieur du cercle, et d'en ressortir sur la trace laissée lors de l'entrée.

#### **MATERIEL ET DISPOSITIF**

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- Matérialisation de la zone d'évolution : sable, plâtre, etc.

#### **OBJECTIFS**

Faire demi-tour en laissant la roue dans le cercle.

#### **LES FAUTES DE CONTRAT**

- Entrer et sortir dans une autre zone que la zone centrale.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

#### **DESCRIPTION TECHNIQUE**

- Le cercle est divisé en deux moitiés.
- La première moitié est divisée en trois portions égales.
- La portion centrale = 10 points.
- Les portions de part et d'autres = 5 points.
- La deuxième moitié = 0 point.
- Le demi-tour doit s'effectuer sans toucher le bord extérieur de la deuxième moitié du cercle .

#### **PENALITES**

- Absence de fouet tenu en main.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied ou roue sorti(e).
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



# REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

## FICHE DE NOTATION PTV

### 5 - DEMI-TOUR SUR PLACE

COULOIR N°												
CONTROLEUR :												
N° Cavalier C + A - P = TOTAL	<p><b>PRINCIPE DE NOTATION C + A - P</b></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Contrat C</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Pénalité P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Sortie dans la portion centrale</td> <td style="padding: 5px;">Absence de fouet en main - 1 Brutalité Franchissement dangereux - 1</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Sortie dans une des portions de part et d'autres</td> <td style="padding: 5px;">Toucher la 2ème moitié du cercle - 10 Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">Sortie hors secteur</td> <td style="padding: 5px;">0 Erreur de parcours élimin</td> </tr> </tbody> </table>				Contrat C	Pénalité P	Sortie dans la portion centrale	Absence de fouet en main - 1 Brutalité Franchissement dangereux - 1	Sortie dans une des portions de part et d'autres	Toucher la 2ème moitié du cercle - 10 Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée	Sortie hors secteur	0 Erreur de parcours élimin
Contrat C	Pénalité P											
Sortie dans la portion centrale	Absence de fouet en main - 1 Brutalité Franchissement dangereux - 1											
Sortie dans une des portions de part et d'autres	Toucher la 2ème moitié du cercle - 10 Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée											
Sortie hors secteur	0 Erreur de parcours élimin											
La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0												

0  
- 10  
0  
)  
'  
-50  
é