



Règlement international de TREC en Attelage

Fiche technique - PTV

24 – RUELLE EN Z

CARACTERISTIQUES

- Longueur du premier élément du Z : 9 m x 6 m x 4 m
- Longueur du deuxième élément du Z : 4 m x 2 m x 9 m
- Hauteur : 0,30 m environ.
- Largeur : entrée de 4 mètres, sortie de 5 mètres.

MATERIEL ET DISPOSITIF

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 9 barres de 3 mètres.
- 4 barres de 4 mètres.
- 15 supports.

OBJECTIFS

Emprunter le couloir formé par des barres surélevées en respectant l'allure initialement choisie.

LES FAUTES DE CONTRAT

- Rupture de progression, changement d'allure.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

LE CHOIX D'ALLURE

- Galop.
- Trot.
- Pas.

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.

PENALITES

- Absence de fouet tenu en main.
- Barre(s) tombée(s).
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

FICHE DE NOTATION PTV

24 - RUELLE EN Z

COULOIR N° CONTROLEUR : N°Cavalier C + A - P = TOTAL																																																			
<table border="1" style="width: 100%; height: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																			
PRINCIPE DE NOTATION C + A - P																																																			
Contrat C	Allure A	Pénalité P																																																	
Réussi 7	galop + 3	Absence de fouet en main - 10 Barre(s) tombée(s) - 10																																																	
1 faute 4	trot 0	Brutalité - 10 Franchissement dangereux - 10																																																	
2 fautes 1	pas -2	Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée -50																																																	
3 fautes 0		Erreur de parcours éliminé																																																	
La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0																																																			

7 = pas de faute de contrat : pas de rupture de progression, pas de déroboé, pas de refus, pas de volte

4 = 1 faute de contrat : 1 rupture de progression, etc ...

1 = 2 fautes de contrat : 2 ruptures de progression, etc ...

0 = 3 fautes de contrat : etc ...