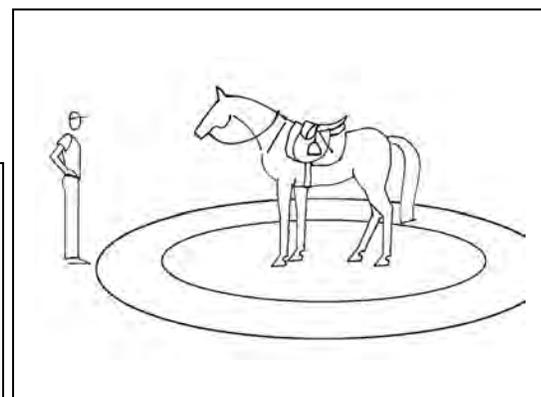




# P.T.V



## Immobilité

Jeunes Cavaliers	X
Séniors	

### Matériel et dispositif...

- Deux cercles concentriques :
- cercle intérieur 4 m de diamètre,
  - cercle extérieur 8 m de diamètre.
- 1 fanion rouge et blanc sur un support unique.
  - 1 numéro
  - du matériel de marquage : sable, peinture, etc.
  - 1 chronomètre.

N.B. : prévoir un endroit clos pour éviter les escapades

### Caractéristiques...

- Le cavalier peut entrer dans la difficulté en selle ou en main.
- Les étriers doivent être remontés ou croisés si le cavalier rentre avec son cheval en main.
- Au franchissement du cercle intérieur par le cheval ou par le cavalier, le premier chronomètre se déclenche.
- Le cavalier a 10 secondes pour positionner le cheval et sortir du cercle intérieur.
- Quand le cavalier est entre les deux cercles, zone neutre non chronométrée, toute intervention est comptée comme une faute.
- Lorsque le cavalier sort du cercle extérieur, le deuxième chronomètre se déclenche et le cavalier doit rester immobile.
- Le chronomètre s'arrête lorsqu'il y a intervention du cavalier ou lorsque le cheval sort du cercle intérieur.
- Le cheval peut se déplacer dans le petit cercle.
- Les rênes doivent être posées librement sur l'encolure et la longe attachée.
- La voix est autorisée.

### Le temps...

Le cavalier reçoit 1 point par seconde pendant lequel le cheval reste dans le cercle intérieur.

## Le contrat de l'immobilité

Le cheval doit rester 10 secondes dans le cercle.

### Fautes de contrat...

#### Avant la difficulté

- Volte,
- Dérobé,
- Reculer,
- Refus,
- Erreur de parcours rectifiée

#### Dans la difficulté

##### Les interventions :

- 1<sup>ère</sup> intervention
- 2<sup>ème</sup> intervention
- 3<sup>ème</sup> intervention

