



# Règlement international de TREC en Attelage

## Fiche technique - PTV

### 18 – RECULER

#### **CARACTERISTIQUES**

- Longueur : 5 mètres.
- Hauteur : 0,30 mètre environ.
- Largeur : 4 mètres.

#### **MATERIEL ET DISPOSITIF**

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 4 barres de 3 mètres.
- 8 supports.

#### **OBJECTIFS**

Respect du dispositif en reculant sur 4 mètres.

#### **LES FAUTES DE CONTRAT**

- Ne pas reculer dans la zone 3
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

#### **DESCRIPTION TECHNIQUE**

- Absence de fouet tenu en main L'équipage avance au delà de la ligne de positionnement ;
- Le Reculer est réussi quand les roues avant passent derrière la dernière marque au sol sans que les barres latérales ne tombent.
- Seul le reculer est pris en compte.
- Les points sont attribués selon la zone atteinte.

#### **PENALITES**

- Absence de fouet en main.
- Barre latérale tombée.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Fond du U touché .
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



# REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

## FICHE DE NOTATION PTV

### 18 - RECULER

COULOIR N°  CONTROLEUR :																																																																																																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 5%;">N° Cavalier</th> <th style="width: 5%;">C +</th> <th style="width: 5%;">P =</th> <th style="width: 5%;">TOTAL</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	N° Cavalier	C +	P =	TOTAL																																																																																													<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">PRINCIPE DE NOTATION C + A - P</th> </tr> <tr> <th style="width: 50%;">Contrat C</th> <th style="width: 50%;">Pénalité P</th> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">           Reculer dans la zone 3 =    10             Reculer dans la zone 2 =    7             Reculer dans la zone 1 =    5         </td> <td style="vertical-align: top;">           Absence de fouet en main    - 10            Brutalité    - 10            Franchissement dangereux    - 10            Voiture arrêtée ou reculant    - 10            Pied à terre : meneur ou groom - 30            Voiture renversée    -50            Erreur de parcours    éliminé         </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 5px;">           La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0         </td> </tr> </table>	PRINCIPE DE NOTATION C + A - P		Contrat C	Pénalité P	Reculer dans la zone 3 =    10  Reculer dans la zone 2 =    7  Reculer dans la zone 1 =    5	Absence de fouet en main    - 10 Brutalité    - 10 Franchissement dangereux    - 10 Voiture arrêtée ou reculant    - 10 Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée    -50 Erreur de parcours    éliminé	La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0	
N° Cavalier	C +	P =	TOTAL																																																																																																						
PRINCIPE DE NOTATION C + A - P																																																																																																									
Contrat C	Pénalité P																																																																																																								
Reculer dans la zone 3 =    10  Reculer dans la zone 2 =    7  Reculer dans la zone 1 =    5	Absence de fouet en main    - 10 Brutalité    - 10 Franchissement dangereux    - 10 Voiture arrêtée ou reculant    - 10 Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée    -50 Erreur de parcours    éliminé																																																																																																								
La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0																																																																																																									

7 = pas de faute de contrat : pas de déroché, pas de refus, pas de volte

4 = 1 faute de contrat : ...

1 = 2 fautes de contrat : ...

0 = 3 fautes de contrat : ...