



Reglement international de TREC en Attelage

Fiche technique - PTV

17 – PONT

CARACTERISTIQUES

- Le sol ne doit pas être glissant.
- Longueur : 3 mètres minimum.
- Hauteur : 0,20 mètre minimum.
- Largeur : 2,50 m minimum, munie de barrières latérales d'une hauteur comprise entre 0,50 et 1,30 mètre.

MATERIEL ET DISPOSITIF

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- 1 panneau « au pas »

OBJECTIFS

Franchir la difficulté en respectant l'allure du pas.

LES FAUTES DE CONTRAT

- Rupture de progression, changement d'allure.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

LE CHOIX D'ALLURE

o Le Pas est obligatoire

Tout changement d'allure non rectifié sera considéré comme un franchissement dangereux

PENALITES

- Absence de fouet tenu en main.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée..
- Erreur de parcours non rectifiée.



REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

FICHE DE NOTATION PTV

17 - PONT

COULOIR N°																																																							
CONTROLEUR :																																																							
N°Cavalier	C -	P =	TOTAL	<p style="text-align: center;">PRINCIPE DE NOTATION C - P</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Contrat C</th> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 15%;">Pénalité P</th> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 15%;"></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Réussi</td> <td>10</td> <td></td> <td>Absence de fouet en main</td> <td>-</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Brutalité</td> <td>-</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>1 faute</td> <td>7</td> <td></td> <td>Franchissement dangereux</td> <td>-</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Pied ou roue sorti(e) du couloir</td> <td>-</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>2 fautes</td> <td>4</td> <td></td> <td>Pied à terre : meneur ou groom</td> <td>-</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Voiture renversée</td> <td>-</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>3 fautes</td> <td>0</td> <td></td> <td>Erreur de parcours</td> <td></td> <td>éliminé</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0</p>				Contrat C			Pénalité P			Réussi	10		Absence de fouet en main	-	10				Brutalité	-	10	1 faute	7		Franchissement dangereux	-	10				Pied ou roue sorti(e) du couloir	-	10	2 fautes	4		Pied à terre : meneur ou groom	-	30				Voiture renversée	-	50	3 fautes	0		Erreur de parcours		éliminé
Contrat C			Pénalité P																																																				
Réussi	10		Absence de fouet en main					-	10																																														
			Brutalité					-	10																																														
1 faute	7		Franchissement dangereux					-	10																																														
			Pied ou roue sorti(e) du couloir					-	10																																														
2 fautes	4		Pied à terre : meneur ou groom					-	30																																														
			Voiture renversée					-	50																																														
3 fautes	0		Erreur de parcours						éliminé																																														

- 10 = pas de faute de contrat : pas de rupture de progression, pas de déroché, pas de refus, pas de volte**
- 7 = 1 faute de contrat : 1 rupture de progression, etc ...**
- 4 = 2 fautes de contrat : 2 ruptures de progression, etc ...**
- 0 = 3 fautes de contrat : etc ...**