



# Règlement international de TREC en Attelage

## Fiche technique - PTV

### 16 – PLAN DESCENDANT

#### CARACTERISTIQUES

- Pente : 20° à 40 °
- Largueur : 3,50 mètres minimum avec protections latérales si nécessaire.

#### MATERIEL ET DISPOSITIF

- 2 fanions rouges.
- 2 fanions blancs.
- 1 numéro.
- Matérialisation du couloir d'évolution : sable, plâtre, etc.

#### OBJECTIFS

Franchir la difficulté en respectant l'allure la plus élevée.

#### LES FAUTES DE CONTRAT

- Rupture de progression, changement d'allure.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

#### LE CHOIX D'ALLURE

- Galop.
- Trot.
- Pas.

***En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.***

#### PENALITES

- Absence de fouet tenu en main.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied ou roue sorti(e) du couloir.
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



# REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

## FICHE DE NOTATION PTV

### 16 - PLAN DESCENDANT

COULOIR N°  CONTROLEUR :																																																																																																																																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 10%;">N° Cavalier</th> <th style="width: 10%;">C +</th> <th style="width: 10%;">A -</th> <th style="width: 10%;">P =</th> <th style="width: 10%;">TOTAL</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>		N° Cavalier	C +	A -	P =	TOTAL																																																																																																																																	
N° Cavalier	C +	A -	P =	TOTAL																																																																																																																																			
<b>PRINCIPE DE NOTATION C + A - P</b>																																																																																																																																							
	<b>Contrat C</b>	<b>Allure A</b>	<b>Pénalité P</b>																																																																																																																																				
Réussi	7	galop + 3	Absence de fouet en main - 10																																																																																																																																				
1 faute	4	trot 0	Brutalité - 10																																																																																																																																				
2 fautes	1	pas - 2	Franchissement dangereux - 10																																																																																																																																				
3 fautes	0		Pied ou roue sorti(e) du couloir - 10																																																																																																																																				
			Pied à terre : meneur ou groom - 30																																																																																																																																				
			Voiture renversée - 50																																																																																																																																				
			Erreur de parcours éliminé																																																																																																																																				
La note 0 en contrat ou en pénalité entraîne la note globale 0																																																																																																																																							

**7 = pas de faute de contrat : pas de rupture de progression, pas de déroboé, pas de refus, pas de volte**

**4 = 1 faute de contrat : 1 rupture de progression, etc ...**

**1 = 2 fautes de contrat : 2 ruptures de progression, etc ...**

**0 = 3 fautes de contrat : etc ...**