



Règlement international de TREC en Attelage

Fiche technique - PTV

13 – IMMOBILITE

CARACTERISTIQUES

- Longueur : 2,5 mètres.
- Largeur de la zone matérialisée d'arrêt : 1 mètre.

MATERIEL ET DISPOSITIF

- 1 fanion rouge.
- 1 fanion blanc.
- 1 numéro.
- 1 chronomètre.
- Matérialisation du couloir d'évolution : sable, plâtre, etc.

OBJECTIFS

Maintenir un arrêt de 10 secondes dans le dispositif.

LES FAUTES DE CONTRAT

- Temps d'arrêt insuffisant.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

DESCRIPTION TECHNIQUE

- L'équipage s'arrête dans une zone matérialisée.
- Le poney/cheval attend l'ordre d'avancer du meneur.
- Pendant l'arrêt, le meneur retire son pied du frein et rend les guides.
- La voix est autorisée.
- Il sera alors décompter 10 secondes par le juge.
- Le chrono s'arrête si l'essieu franchit le couloir d'évolution.
- Les lignes avant ou arrière ne doivent pas être franchies.
- Toute intervention du groom arrête le chronomètre.

PENALITES

- Absence de fouet tenu en main.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

FICHE DE NOTATION PTV

13 - Immobilité

COULOIR N° CONTROLEUR :																																																																																																																																																																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 5%;">N° Cavalier</th> <th style="width: 5%;">C +</th> <th style="width: 5%;">S -</th> <th style="width: 5%;">P =</th> <th style="width: 5%;">TOTAL</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>	N° Cavalier	C +	S -	P =	TOTAL																																																																																																															<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="4">PRINCIPE DE NOTATION C + A - P</th> </tr> <tr> <th colspan="2">Contrat C</th> <th colspan="2">Pénalité P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4">Temps d'immobilité</td> </tr> <tr> <td>10 secondes</td> <td>10</td> <td>Absence de fouet en main</td> <td>- 10</td> </tr> <tr> <td>9 secondes</td> <td>9</td> <td>Brutalité</td> <td>- 10</td> </tr> <tr> <td>8 secondes</td> <td>8</td> <td>Franchissement dangereux</td> <td>- 10</td> </tr> <tr> <td>7 secondes</td> <td>7</td> <td>Voiture arrêtée ou reculant</td> <td>- 10</td> </tr> <tr> <td>6 secondes</td> <td>6</td> <td>Pied à terre : meneur ou groom</td> <td>- 30</td> </tr> <tr> <td>5 secondes</td> <td>5</td> <td>Voiture renversée</td> <td>-50</td> </tr> <tr> <td>4 secondes</td> <td>4</td> <td>Erreur de parcours</td> <td>éliminé</td> </tr> <tr> <td>3 secondes</td> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>2 secondes</td> <td>2</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1seconde</td> <td>1</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	PRINCIPE DE NOTATION C + A - P				Contrat C		Pénalité P		Temps d'immobilité				10 secondes	10	Absence de fouet en main	- 10	9 secondes	9	Brutalité	- 10	8 secondes	8	Franchissement dangereux	- 10	7 secondes	7	Voiture arrêtée ou reculant	- 10	6 secondes	6	Pied à terre : meneur ou groom	- 30	5 secondes	5	Voiture renversée	-50	4 secondes	4	Erreur de parcours	éliminé	3 secondes	3			2 secondes	2			1seconde	1		
N° Cavalier	C +	S -	P =	TOTAL																																																																																																																																																																				
PRINCIPE DE NOTATION C + A - P																																																																																																																																																																								
Contrat C		Pénalité P																																																																																																																																																																						
Temps d'immobilité																																																																																																																																																																								
10 secondes	10	Absence de fouet en main	- 10																																																																																																																																																																					
9 secondes	9	Brutalité	- 10																																																																																																																																																																					
8 secondes	8	Franchissement dangereux	- 10																																																																																																																																																																					
7 secondes	7	Voiture arrêtée ou reculant	- 10																																																																																																																																																																					
6 secondes	6	Pied à terre : meneur ou groom	- 30																																																																																																																																																																					
5 secondes	5	Voiture renversée	-50																																																																																																																																																																					
4 secondes	4	Erreur de parcours	éliminé																																																																																																																																																																					
3 secondes	3																																																																																																																																																																							
2 secondes	2																																																																																																																																																																							
1seconde	1																																																																																																																																																																							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%;"> </td> <td style="width: 5%;"> </td> <td style="width: 5%;"> </td> <td style="width: 5%;"> </td> <td style="width: 5%;"> </td> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>																																																																																																																				<p style="text-align: center;">La note 0 en contrat ou en pénalité entraine la note globale 0</p>																																																				

- 7 = pas de faute de contrat : pas de rupture de progression, pas de dérobé, pas de refus, pas de volte
- 4 = 1 faute de contrat : 1 rupture de progression, etc ...
- 1 = 2 fautes de contrat : 2 ruptures de progression, etc ...
- 0 = 3 fautes de contrat : etc ...