



Règlement international de TREC en Attelage

Fiche technique - PTV

10 – DOLINE

CARACTERISTIQUES

- Pente : 30° à 40 °
- Largueur : 3,50 mètres minimum
- Longueur : 10 mètres minimum

MATERIEL ET DISPOSITIF

- 3 fanions rouges.
- 3 fanions blancs.
- 1 numéro.
- Matérialisation du couloir d'évolution : sable, plâtre, etc.

OBJECTIFS

Franchir la difficulté en respectant l'allure la plus élevée initialement choisie.

LES FAUTES DE CONTRAT

- Rupture de progression, changement d'allure.
- Dérobé.
- Reculé.
- Refus.
- Volte.

LE CHOIX D'ALLURE

- Galop.
- Trot.
- Pas.

En cas de rupture d'allure : l'allure la plus basse est prise en compte, la reprise de l'allure initiale n'intervient pas dans la note.

PENALITES

- Absence de fouet tenu en main.
- Brutalité.
- Franchissement dangereux.
- Pied ou roue sorti(e) du couloir .
- Pied à terre du meneur ou du groom.
- Voiture renversée.
- Erreur de parcours non rectifiée.



REGLEMENT INTERNATIONAL DE TREC en Attelage

FICHE DE NOTATION PTV

10 - DOLINE

COULOIR N°																														
CONTROLEUR :																														
N° Cavalier C + A - P = TOTAL																														
PRINCIPE DE NOTATION C + A - P																														
					<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Contrat C</th> <th colspan="2">Allure A</th> <th>Pénalité P</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Réussi</td><td>7</td> <td>galop</td><td>+ 3</td> <td>Absence de fouet en main - 10 Brutalité - 10</td> </tr> <tr> <td>1 faute</td><td>4</td> <td>trot</td><td>0</td> <td>Franchissement dangereux - 10 Pied ou roue sorti(e) du couloir - 10</td> </tr> <tr> <td>2 fautes</td><td>1</td> <td>pas</td><td>-2</td> <td>Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée - 50</td> </tr> <tr> <td>3 fautes</td><td>0</td> <td></td><td></td> <td>Erreur de parcours éliminé</td> </tr> </tbody> </table>	Contrat C		Allure A		Pénalité P	Réussi	7	galop	+ 3	Absence de fouet en main - 10 Brutalité - 10	1 faute	4	trot	0	Franchissement dangereux - 10 Pied ou roue sorti(e) du couloir - 10	2 fautes	1	pas	-2	Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée - 50	3 fautes	0			Erreur de parcours éliminé
Contrat C		Allure A		Pénalité P																										
Réussi	7	galop	+ 3	Absence de fouet en main - 10 Brutalité - 10																										
1 faute	4	trot	0	Franchissement dangereux - 10 Pied ou roue sorti(e) du couloir - 10																										
2 fautes	1	pas	-2	Pied à terre : meneur ou groom - 30 Voiture renversée - 50																										
3 fautes	0			Erreur de parcours éliminé																										
					La note 0 en contrat ou en pénalité entraîne la note globale 0																									

7 = pas de faute de contrat : pas de rupture de progression, pas de déroché, pas de refus, pas de volte

4 = 1 faute de contrat : 1 rupture de progression, etc ...

1 = 2 fautes de contrat : 2 ruptures de progression, etc ...

0 = 3 fautes de contrat : etc ...